

報告順序	組別	三乙
1	第八組	指導老師:陶淑媛 題目:餐廳訂位暨外場運作自動化
2	第五組	指導老師:朱慧德 題目: Beacon叫車辨識系統
3	第三組	指導老師:陶淑媛 題目:羽球場地無人化管理系統
4	第七組	指導老師:顏嘉良 題目:智慧寵物車
5	第二組	指導老師:林偉川 題目:應用Lora技術建構智慧型灌溉系統
6	第一組	指導老師:林偉川 題目:以四旋翼自走車建構陸空協同探勘系統
7	第四組	指導老師:李後燦 題目:救災探勘自走車
8	第六組	指導老師:簡志宇 題目:兒童視距護眼
9	第九組	第九組 指導老師:藍國桐 題目:??

報告順序	組別	三甲
1	第一組	指導老師:張正弘 題目:分帳電子錢包
2	第二組	指導老師:江政杰 題目:寵愛你一生
3	第三組	指導老師:張正弘 題目:違規停車警示系統
4	第四組	指導老師:李後燦 題目:行動點餐系統
5	第五組	指導老師:顏嘉良 題目:RFID點名系統
6	第六組	指導老師:顏嘉良 題目:停車管家
7	第七組	指導老師:李後燦 題目:四軸飛行器_定點輔助系統
8	第八組	指導老師:簡志宇 題目:地震災後探勘車
9	第十組	指導老師:江政杰 題目:網購商品比價系統
10	第九組	指導老師:林偉川 題目:智慧校園安全系統

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
一	分帳電子錢包
意見彙整	<p>分帳者還是呈現A、B、C、D請用實際名稱呈現。</p> <p>應有主付者的介面與分帳者的介面才完整。</p> <p>如果無信用卡，如何處理??</p> <p>Demo影片中，看不出在分帳的程序過程建議要設計整個分帳的流程，完整的呈現在影片中</p> <p>各人手機端的資料庫，如何和群內其他手機的資料庫做關係?</p> <p>手動分帳仍未改善。</p> <p>情境式Demo要作。</p> <p>多人分帳才是重點，似乎要完成才是重點。</p> <p>與現有之行動支付相比，看不出較優秀的部份，只自稱[更完善功能]??</p> <p>只看到分帳計算機的操作，卻未見到實際支付時的狀況。</p> <p>與其他支付功能比較之意義?</p> <p>可否自動送出通知訊息，使用者確認後即付款。</p>

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
二	寵愛你一生
意見彙整	<p>功能較陽春。</p> <p>完成度不佳。</p> <p>Beacon功能?</p> <p>系統架構為何?</p> <p>功能太過簡單。</p> <p>此次提報呈現的功能(例如:照像、分享等)，均是手機中有的功能，需要提供更多非目前手機中有的功能，以提昇於專題的特色。</p> <p>NFC為大寫，在系統中的應用要多說明。</p> <p>整合Beacon動作功能未完成。</p> <p>有電信業者已推出防走失產品(配合SIM)價格並不貴，可參考。</p> <p>回憶錄功能，未見完整展示。</p> <p>RFID可設置在狗環上。</p> <p>可增加寵物疾病分享及需求協助功能。</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
三	違規停車警示系統
意見彙整	<p>專題的系統目的不明確，請先確認系統的使用情境。</p> <p>系統架構圖無法呈現系統模組間關連。</p> <p>為何要選用8051，不用Arduino或樹莓派？</p> <p>使用場合及動機的描述不夠清楚。</p> <p>僅有規劃，沒有任何實作內容？</p> <p>文字敘述太多，應使用圖片輔助說明。</p> <p>沒有Demo video</p> <p>整體題目的主題需要再仔細思考以縮減範圍。</p> <p>建議專題名稱改為"商家監測違規停車輔助系統"，以限縮系統的範圍。</p> <p>為何使用8051？</p> <p>務必作好整合才能表現警示系統的功能。</p> <p>超音波和CCD鏡頭的使用要再說明一下。</p> <p>為何採用8051？</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
四	行動點餐系統
意見彙整	<p>點餐完成後，要先等待餐廳端確認回覆才能收到確認顯示。</p> <p>如何拆帳給店家?</p> <p>訂單更改的時間限制。</p> <p>影片中計價單位是US\$? 應該改為NTD</p> <p>如何付款給店家? Paypal?</p> <p>購物事的功能不明?</p> <p>一份訂單可跨2間以上的餐廳，但各店狀況不同，可能部份菜單不成立此時系統會如何處理?</p> <p>後台的影片，呈現左邊為功能表，不確定右邊的是資料庫或手機的功能畫面；若是手機功能畫面，則需要美化。</p> <p>前後端簡報應該製作一致，會比較美觀。</p> <p>比較的簡報未見實際的展示。</p> <p>目前餐廳共有2家，菜色共有40樣/家。</p> <p>只有看到點餐，而後續的送餐功能是否做得到?</p> <p>只能使用一種支付方式?</p> <p>壓力測試。</p> <p>加入收藏如何查看?</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
五	RFID點名系統
意見彙整	<p>系統架構中老師的角色。</p> <p>無法與Tip結合。</p> <p>老師是否可通過App知道學生的資訊。</p> <p>有沒有做學生的缺曠課紀錄統計。</p> <p>TIP是電算中心老師開發的系統。</p> <p>系統重點應在點名後的各種統計報表與資料。</p> <p>Demo video應完整呈現點名過程，及教師檢視各統計報表。</p> <p>缺曠查詢和學期出缺席的畫面需要優化。</p> <p>此系統造成老師須提早到教室，如何設定老師不需提早。</p> <p>情境Demo需再設計。</p> <p>程式介面實在太陽春!!</p> <p>要有情境Demo影片!!</p> <p>避免用非正式名詞，如:[逼卡]!</p> <p>直接匯出成Excel。</p> <p>可做成網頁介面?</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
六	停車管家
意見彙整	<p>尚需要靠人力，唯無需開單。</p> <p>輸入資料太過於頻繁。</p> <p>收費員在戶外收費，RFID讀卡器如何運作?</p> <p>資料如何讀取，如何傳輸?</p> <p>停車者是否可以查如其歷史停車紀錄?</p> <p>近度還是太少，目前僅Demo遙控行走，和感應到熱的顯示陽春畫面。</p> <p>需要加快專題進行的腳步。</p> <p>勿用"逼卡"，應採用標準文句"感應"。</p> <p>上次意見無回覆。</p> <p>計費標準可否由後台(收費員)自行設定。</p> <p>後端資料庫系統是否有整合到網站?</p> <p>跟車牌辨識功能重疊。</p> <p>畫面太過陽春。</p> <p>應避免使用非正式名詞，如:[逼卡]。</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
七	四軸飛行器_定點輔助系統
意見彙整	<p>可否加入固定路線飛行的部份。</p> <p>系統架構非流程圖。</p> <p>功能不明確，要應用的哪個領域。</p> <p>應用方向不清楚。</p> <p>定位的功能都沒有介紹。</p> <p>定點滯空飛行這個問題的困難度在哪裡？有哪些點已經克服？</p> <p>為產品研發類的專題，應該要呈現該產品與其他產品的各項收據比較。</p> <p>第三次提報時，要能夠展示定點的功能。</p> <p>定點歸位並未真正的Demo。</p> <p>GPS有誤差值，僅依靠GPS要維持在原位，應多加考量。</p> <p>加掛物品後，使飛行器穩定的方式會有所不同，是否依加掛物品之不同而有不同的方式？</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
八	地震災後探勘車
意見彙整	<p>控制部份，因影像傳輸會有時間延遲，故控制方式須修改。</p> <p>循跡系統繪製地圖以方格方式呈現會有問題。尤其災後地點有地不平、有坡度狀況，繪製的地圖將有很大的誤差。</p> <p>系統架構圖需改善。</p> <p>地震後的場景為何?</p> <p>熱感應偵測的距離沒有敘述。</p> <p>模擬環境沒有障礙物。</p> <p>行走路徑的記錄沒有呈現。</p> <p>個別功能完成三個，但是看不到各功能整合的情境。</p> <p>情境Demo影片要做。</p> <p>避障功能要如何完成?</p> <p>熱感應的Demo不明顯?</p> <p>Wi-Fi連線是點對點連線?</p> <p>熱能反應如何判定是人體?</p> <p>方格地圖應有比例尺對應關係，但展示時看不出來。</p> <p>控制時之時間差約1秒。</p> <p>方格尺寸如何設定?</p> <p>控制訊號延遲太久。</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
九	智慧校園安全系統
意見彙整	<p>火災偵測的測試須更完善。測試香爐不符實際。</p> <p>即時性，如火災的照片給校安人員是否太晚了。</p> <p>偵測到火災等嚴重災害的發生時，應可選擇主動通知消防隊。</p> <p>各功能可以組合成一完整產品並找校園內數個點做情境展示。</p> <p>LORA感測到的，如何和Beacon整合，第三次提報要呈現。</p> <p>要將整個系統組裝好!!</p> <p>尚未看到火焰警示功能</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三甲畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
十	網購商品比價系統
意見彙整	<p>沒有使用者介面</p> <p>功能簡單</p> <p>商品價格應從低到高</p> <p>爬一個購物網站需要花很多的時間嗎?為何不多做幾個網站</p> <p>爬出來的結果沒有分類</p> <p>搜尋到商品後的畫面，請要進行美化設計</p> <p>因為對於個購物網站商品的蒐集為爬蟲，所以要有排程規劃，讓爬蟲可達到即時和定時的抓取購物網站的商品</p> <p>抓了多少商品?</p> <p>應該多幾家購物網站</p> <p>應該做一個網站可提供客戶查詢比價結果</p> <p>可參考其他比價網站(feebe)</p> <p>比價之網站應有更多，以增加實用程度</p> <p>和比價王網站之差異比較</p> <p>參考價格之網站要多一些</p> <p>爬蟲可爬取資料量多大</p> <p>考量網站優惠方案</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
一	以四旋翼自走車建構陸空協同探勘系統
意見彙整	<p>一般在空中飛行較無障礙，地面行走則是路況勘測，為什麼不設計成飛行器去指引自走車找到可行的路徑</p> <p>在現有的規劃下，自走車的角色很多餘，不如用第二台飛行器取代自走車</p> <p>四旋翼上的攝影機使用即時影像回傳系統，會有傳輸距離的問題，請測試傳輸距離</p> <p>功能已超完整</p> <p>簡報時程19次?簡報投影尚須改進</p> <p>自走車與四旋翼?</p> <p>自走車的路程如何決定?畢氏定理算出的是斜邊的直線距離，應該沒辦法當成路程</p> <p>影片中的自走車沒辦法走直線?</p> <p>感覺這台自走車是多餘的，用為所有的功能都能由多台四旋翼來完成</p> <p>GPS傳送的資料到資料庫，那使用者如何查看?</p> <p>目前以自走車支援四旋翼，無法呈現彼此間的連結關係?</p> <p>異常狀況，直接用四旋翼拍攝即可，為何需要自走車</p> <p>場景的設計規畫可能要先整合</p> <p>自走車的功能應該強調為何要使用自走車</p> <p>情境式Demo要有</p> <p>如果自走車無法突破高度的限制，為何第二次不直接派出另一台四旋翼機去出事現場探勘</p> <p>可否自動判定異常後，自動派遣自走車至對應位置</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
二	應用Lora技術建構智慧型灌溉系統
意見彙整	<p>最高使用者與一般使用者的差異在哪?</p> <p>呈現很多數據，但看不出數據要解釋的內容</p> <p>由於此專題系統硬體難度並非太難，請考慮更實際的系統需求進行建置，並有更完整的測試</p> <p>如何定義太亮</p> <p>亮度多少來決定水量多少?</p> <p>溫濕度dht11跟系統灑水量的關聯性為何</p> <p>最高使用者與一般使用者的定義是甚麼</p> <p>收集諸多數據，能以量化數據進行量驗設計，值得鼓勵</p> <p>簡報時間控制不當</p> <p>第一次提報的審查問題沒有完整呈現，甚為可惜。</p> <p>第三次提報時一定要改善，並注意時間的掌控</p> <p>簡報的排版，和製作技巧要改正。</p> <p>說明流程圖要再檢查</p> <p>對時間及內容掌握應注意</p> <p>demo要有情境的影片</p> <p>只使用光照度評估水量有所不足，應一併考量大氣含水量，以免灑水後卻遇到大雷雨的情況發生</p> <p>若前次簡報過的資料，本次不講，應自簡報中移出為宜。</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
三	羽球場地無人化管理系統
意見彙整	<p>管理端應提供各種管理查詢功能，而不是進入資料庫看資料</p> <p>尚未加入訂位後付費限期與付費完成之部分</p> <p>若租借者於到場時前一租借者尚未離場，以致短少使用時間，是</p> <p>簡報清楚，時間掌握度得宜</p> <p>付費系統?</p> <p>租借時間到如何處理</p> <p>未來要完成的功能只有規劃項目，沒有規劃做法，例如:如何付費</p> <p>建議用圖形化的方式顯示目前是否有空出來的時段</p> <p>應提供手機app提供實際使用</p> <p>介面設計應更人性化</p> <p>demo要有情境式的影片</p> <p>手機與行動裝置可否也經網頁租借後，用專屬app的html5做或web</p> <p>DB顯示應有專屬畫面而不是進入DB管理介面觀看內容</p> <p>真可以連結第三方支付</p> <p>場地報修如何自動化?</p> <p>線上預借場地(產生QRCode)刷QRCode即可進入及使用場地</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
四	救災探勘自走車
意見彙整	<p>由影片發現影像有時間延遲的問題，請測試延遲時間。</p> <p>考慮所有的狀況，如乘載力。</p> <p>鑽頭只能鑽相同水平線的位置，沒辦法調整上下?</p> <p>只有車子本身的製作，沒有路徑位置的紀錄</p> <p>探勘自走車的雛型基本上已經算完整</p> <p>ps2和自走車間的傳輸為何</p> <p>路程紀錄如何呈現</p> <p>救援警報信號呈現</p> <p>操控距離要確認</p> <p>發現有人待援，應做快速回應並回傳各種足以讓救援者快速到達的資料</p> <p>影片demo保持連貫</p> <p>鑽頭能突破的木板厚度</p> <p>自走車能跨越的障礙高度</p> <p>能自行前進或必須以人控制?</p> <p>輪胎可改用履帶</p> <p>車子能否自動搜尋路徑</p> <p>鑽動前是否拍攝確認結構及鑽洞點?</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
五	Beacon叫車辨識系統
意見彙整	<p>完成度低</p> <p>整個題目主題只有車子接近時LED燈可以看得到?等於叫車時設定LED燈，這樣的主題太簡單與空虛</p> <p>自走車實質上沒有顯示此專題的特點</p> <p>需要有完整的車速、距離與BEACON連接狀態測試的資料，否則難以確認專題確實可行</p> <p>是否考慮改以GPS資料為判別方式</p> <p>與上次報告改進不多</p> <p>Beacon功能未顯現</p> <p>車速(司機接近目的時，就減速)</p> <p>燈色的選擇可以更多元，例如亮某兩個燈、或是其中一個燈在閃、另一個燈亮等等</p> <p>車子很多時，只有三個顏色的燈號很難做辨認</p> <p>內容跟上次都一樣 沒有新增功能</p> <p>app端的成果沒有看到</p> <p>系統架構圖不對，請修正</p> <p>Beacon 廣告推播，最遠距離為50公尺，如何進行推播給超過距離的計程車?</p> <p>demo只有一台，如果多台(如兩台)，如何避免干擾</p> <p>流程圖中間，圖形符號為何?</p> <p>實驗無法呈現系統功能</p> <p>測試時，應該要有多客戶(多台APP手機)以利辦任何車為何乘客所訂</p> <p>另外可測試多車同時進來的情況?</p> <p>燈號只有三種車，若有相同色時如何得知那一輛?</p> <p>Beacon距離30m對應車子速度為何?60km/hr是可偵測到?</p> <p>自走車速度為多少? Km/hr? 所以如何應用到</p> <p>Beacon訊號範圍多大</p> <p>先了解beacon如何應用</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
六	兒童視距護眼
意見彙整	<p>完成度低</p> <p>尚未呈現時間控制部分</p> <p>紅外線感應元件的靈敏度不佳，請進行更完整的感應距與角度測試</p> <p>架構圖不清楚，太細看不出模組問題關聯。</p> <p>demo場景有待改進</p> <p>距離過近視多少公分?感測器需改在哪裡</p> <p>這個距離可以調整嗎(每個家庭的電視距離與客廳大小都不相同)</p> <p>app的功能不明</p> <p>demo沒有呈現arduino手機的排程控制等和切斷電源距離設定等的關係</p> <p>影片展示仍未看出性能</p> <p>電視距離更需控制，應該做出保護</p> <p>情境demo要作!如何判斷兒童以靠近screen</p> <p>ccd沒用到</p> <p>展示開啟關閉電視時，應一併拍到插座的控制，才能證明專題有能力去控制電源</p> <p>可否加入聲控</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
七	智慧寵物車
意見彙整	<p>功能展示都只有片段，需要整合成與寵物互動的工具</p> <p>改善區域網路</p> <p>如何與寵物互動，了解寵物</p> <p>遙控車子時，如何在遠端得知車子的精確位置?</p> <p>可使用有PTZ功能的IPCam</p> <p>參加育秀盃，進入決賽值得嘉獎</p> <p>遠端遙控系統應該demo</p> <p>功能的展示及模型車要再精緻化</p> <p>demo要有情境式的影片</p> <p>區網如何擴展至外網</p> <p>延遲測試測甚麼?</p> <p>食量如何控制?</p> <p>能否設定程式使它可預約定時作業</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
八	餐廳網上訂位暨現場點餐自動化
意見彙整	<p>將所有座位直接開放客戶在線上即時系統，代表餐廳內所有座位</p> <p>報告內看不出整個專案的完整目標或是整體題目</p> <p>只剩下訂位功能</p> <p>點餐數量限制應以餐廳餐點數量為準，而不是固定每桌五份</p> <p>無後台收單銷單系統呈現，無法了解完整訂單流程是否有問題</p> <p>系統架構圖完整</p> <p>功能完整</p> <p>可以再參考目前餐廳的app</p> <p>訂位後需要預付訂金嗎?</p> <p>訂位後，點餐完有沒有做這個使用者的資訊紀錄?例如:是否準時、有訂位不到?餐點紀錄，以便未來做餐點的推薦?</p> <p>定位系統需要提供的應該不是只有訂位的功能，功能太過簡單</p> <p>架構圖箭頭方向要檢查</p> <p>時間掌握欠佳</p> <p>下次應提供網路實體網址，以供檢視專題功能</p> <p>餐廳位置是否有後台管理?否則容易引起混亂</p> <p>人數限制為何是10人 一桌最多有幾個 如何併桌</p> <p>訂位系統之壓力測試有做嗎?同時很多人訂餐會不會卡或當掉</p> <p>不成為會員如何訂餐，萬一email或訊號收不到就不用訂餐嗎</p> <p>不考慮多次用餐 有點奇怪</p> <p>每個餐點只能五份 為何有此限制</p> <p>自動化?未見到實例</p> <p>UI可以做一些設計</p> <p>功能很普通 一般網站皆有，優勢為何</p>
分數:	

評審老師:

107學年 資訊科技系科三乙畢業專題第二次報告(108.04.10)

組 別	畢 業 專 題
九	
意見彙整	
分數:	

評審老師: